

ตัวบ่งชี้ที่ ๕.๑ ผลงานที่เป็นโครงการทางวิชาชีพหรือสิ่งประดิษฐ์ของผู้เรียนที่ได้นำไปใช้ประโยชน์ ภาคเรียนที่ ๑/๒๕๕๘

สาขาวิชาการตลาด (สาขางานการตลาด)

ปวช.๓

ที่	ชื่อชิ้นงาน	ชื่อ นักเรียน นักศึกษา	ประเภทผลงาน				ประโยชน์/การเผยแพร่					เอกสารอ้างอิง	
			๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔	๕		
๑	การศึกษาความต้องการของผู้บริโภคที่มีต่อการเลือกใช้ตู้ปลาโรมาของนักเรียนวิทยาลัยเทคนิคสมุทรสาคร	น.ส.กาญจนา ปานสมุทร น.ส.ฐิตียา สิ่งสุธรรม				✓	✓						๐๐๑ กข
๒	การศึกษาความต้องการของผู้บริโภคที่มีต่อการเลือกบริโภคไอศกรีมผักเพื่อสุขภาพของนักเรียนวิทยาลัยเทคนิคสมุทรสาคร	น.ส.เจนจิรา คชวิเศษ น.ส.เบญจวรรณ ลื้อเพ็ง น.ส.ชชิปภาดา ตู้ทอง				✓	✓						๐๐๒ กข
๓	การศึกษาความต้องการของผู้บริโภคที่มีต่อการเลือกใช้ EM FRUIT ของนักเรียน วิทยาลัยเทคนิคสมุทรสาคร	น.ส.ฐิติชญา มุลมม น.ส.ดาเรช เพ็ชรเที่ยง น.ส.สโรชา ม่วงสาตร์				✓	✓						๐๐๓ กข
๔	การศึกษาความต้องการของผู้บริโภคที่มีต่อการเลือกซื้อขามะระขึ้นกเพื่อสุขภาพของนักเรียนวิทยาลัยเทคนิคสมุทรสาคร	น.ส.จุฑามาศ รัชวัฒนธานินทร์ น.ส.ศุภมาศ เปียอยู่ น.ส.อนัญญา บรมสุข				✓	✓						๐๐๔ กข
๕	การศึกษาความต้องการของผู้บริโภคที่มีต่อการเลือกใช้ชุดประมงเพื่อจับสัตว์น้ำวิทยาลัยเทคนิคสมุทรสาคร	น.ส.กานติรัตน์ จันท์ทอง น.ส.เบญจพร บุญเรือง น.ส.พัชรพร บุญกัน				✓	✓						๐๐๕ กข
๖	การศึกษาความต้องการของผู้บริโภคที่มีต่อการเลือกใช้สวนถาดเอนกประสงค์ของนักเรียนวิทยาลัยเทคนิคสมุทรสาคร	น.ส.กฤติยาภรณ์ จันท์เรือง น.ส.กฤติยารัตน์ จันท์เรือง น.ส.ชนิกานต์ ไม้สน				✓	✓						๐๐๖ กข
๗	การศึกษาความต้องการของผู้บริโภคที่มีต่อการเลือกซื้อแยมลูกจากหลากรสเพื่อสุขภาพของนักเรียนวิทยาลัยเทคนิคสมุทรสาคร	น.ส.ภัทราภรณ์ ห่วงทิม น.ส.วันทนีย์ ยอดพยุง น.ส.ศรัณย์พร มีใหญ่				✓	✓						๐๐๗ กข

ตัวบ่งชี้ที่ ๕.๑ ผลงานที่เป็นโครงการทางวิชาชีพหรือสิ่งประดิษฐ์ของผู้เรียนที่ได้นำไปใช้ประโยชน์ ภาคเรียนที่ ๑/๒๕๕๘

สาขาวิชาการตลาด (สาขางานการตลาด)

ปวช.๓

ที่	ชื่อชิ้นงาน	ชื่อ นักเรียน นักศึกษา	ประเภทผลงาน				ประโยชน์/การเผยแพร่					เอกสารอ้างอิง
			๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔	๕	
๘	การศึกษาความต้องการของผู้บริโภคที่มีต่อการเลือกซื้อน้ำผักเพื่อสุขภาพของนักเรียนวิทยาลัยเทคนิคสมุทรสาคร	น.ส.กนกวรรณ เตือนสวัสดิ์ น.ส.วริศรา ดีล้วน น.ส.วิชญาพร จันทำโรง				✓	✓					๐๐๘ กข

หมายเหตุ ประเภทผลงาน ๑ = สิ่งประดิษฐ์

๒ = นวัตกรรม/สื่อ

๓ = โครงการ

๔ = วิจัย

ประโยชน์/การเผยแพร่

๑. เป็นประโยชน์ในการพัฒนาการเรียนการสอน/นำไปใช้
ประโยชน์ในการเรียนการสอน

๒. อำนวยความสะดวกในชีวิตประจำวัน

๓. ประกอบอาชีพ

๔. พัฒนา ชุมชน ท้องถิ่น และประเทศ

๕. แข่งขันระดับชาติ/เผยแพร่ระดับชาติ